|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 주차 | **기간** | 2021.5.6~ 2021.5.12 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 좌표 보간, 메시 돌리기, 월드 내 절벽 배치 | | | | |

<상세 수행내용>

보스의 전방 벡터와 메시의 전방 벡터가 돌아가있는 문제는 맥스와 언리얼이 서로 기준 축이 달랐기 때문이다. 그래서 메시를 스켈레탈 메시 컴포넌트에 붙이기 전에 회전을 준 뒤 붙여서 해결했다.

보스의 이동을 위해서 원하는 좌표로 보간하여 이동하는 것을 구현하던 중 언리얼에서 제공하는 VInterpTO(), RInterpTO() 가 제대로 동작하지 않는 문제가 발생하였다.   
적절한 매개변수를 주어도 텔레포트 되는 현상이 발생한다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | VInterpTO가 정상적으로 동작하지 않음 | | |
| **해결방안** | 서치 후 직접 만들기 | | |
| **다음주차** | 주차 | **다음기간** | 2021.5.13 ~ 2021.5.17 |
| **다음주 할 일** | VInterpTO(), RInterpTO()의 문제점을 찾아서 보스의 이동 구현, 애니메이션을 넣어서 보스의 공격 구현 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |